試合番	試合番号: 158						スコアシート 記入例(ダブルス)														È	審	児	į į	嶋 -	サー	ビス	ジャッ	ッジ	高	橋														
種	∉ _{目:} GD					. [片上				伊織				2		_	17 30				応神				耶麻			3	<u>-</u>	線	審		2					浅		
コート番	号:		12		_						垣尾			好美┡			*セ	·	7	_	16	6			兜 可児子								開始時刻			15	:08	3	終了時刻 15			<u>5:5</u>	<u>5:51</u>		
日 1	र्गः 2	2013:	年 6	6月2日		3	3				(1	備育	前系	窯 業	業)高校										7	吸江商業)高標					校							試合時間 43					分		
片上 伊	織(備育	1窯業)			2				4	5	6				8	3 9	10	0 1	1 1:	2			13	14			С			17						\Box	\Box		20	21	\overline{A}	21	$\sqrt{}$		
垣尾 好	美/#1	(窯業)	R ≰	0			3							7												15	16							18	19								1		
応神 耶	麻	商業)	S	0				2						5	5										9						12	13	14							\					
兜 可児	子(吸江	I商業)		4_		1						3	4							6	7	8						10	11							15	16	17				17	<u> </u>		
							1										_					,																							
片上 伊									3				5						8	3 9)				11	12							14	15		_		17	18		\perp	\perp	_ _		22
垣尾 好			S	_	2						4			6	3 7	'							10						13							16	_	_			19	20	/ 2	1	Ш
応神 耶			R	0						4				6							10	11	1				13	14							18	Ш	Ш			20	Ш	/	$' \bot$		
兜 可児	子(吸江	I商業)				1	2	3				5				7	8	3 9)					12						15	16	17					19							21	
					_																						,																		
片上 伊							24	25					27				/	28	8	\downarrow																_	_	_							
垣尾 好		*******		2	3					26				2	8		\perp		\perp	1																_	_	_							Ш
応神 耶		_,,,,,,,,,,,,,,,,,,,,,,,,,,,,,,,,,,,,,,		22					25					28			K	1		\perp																									
兜 可児	子(吸江	I商業)			23	24					26	27			2	9 30) \	30	0/																										
						1	1	1	1			ı				-									ı	1			1 -																
片上 伊										1					3	3 4						F			6	7	I		キケ	アン		7	\setminus	キケ	ン	<u> </u>	伊織	選手	= +	・ケン		\rightarrow	_		
垣尾 好			R	0								2							5	5													\triangleleft			_	_	_			_	_			Ш
応神 耶											7						1	1 1:	2														_/			4	4	\Box			_	4			
兜 可児	子(吸江	I商業)	S	0 1	2	3	4	5	6				8	9 1	0					13	3 14		15	16								16	/												
	 ◆スコアシートの記入方法 (下記丸囲みの番号はシートの8角囲みの番号に対応) ①. 対戦相手の名前と所属校を確認する。 ②. 予め選手名や審判名を記入しておく。 ③. トスを行い、S(サーバー)、R(レシーバー)、L(左)、R(右)を記入する。 ④. 最初両方(SとRの右側)に「O」を記入する。 ⑤. マッチ(試合)の記録をしていく。 ⑥. 選手と握手した後、勝者署名をもらう。 ⑦. 勝ったサイドの選手名を大きく丸で囲む。 ⑧. 主審者名をする。 ⑨. 主審は本部役員席でスコアのチェックを受け、サインをもらう。 															5 マッチ(試合)の記録する。 1.「プレー」のコールでマッチ(試合)を開始した時刻を記入する。 2. 得点をサービスオーバー毎に交互に記入する。(次にサービスをする選手の作 3、インプレー中に起こったことを記入する。 W: 警告、F:不品行な振る舞いによるフォルト、D: 失格、I: 負傷、S: 中断、キケン: 棄権、レ: レフェリー、C: サービスコート訂正、O: オーパールール 4. スコアが20点オールになったら、次の欄に斜め線を入れる。 5. 各ゲームの最終の得点は、間にスラッシュを入れて丸で囲む。 6. ゲーム開始時、パートナーでサービスコートが入れ替わることがあるので注意 7. 各ゲーム結果をシート上部中央のスコア欄に記入する。 8. スコアはゲーム毎に改行して記入する。 9. 試合終了時、「ゲーム」のコールでマッチ(試合)が終了した時刻を記入する。											注意する	న .																	
	6													児山	鳥	-	太良	RB.								レフ	ェリ-	9 -署:		f	到	Ш		— <u>E</u>	郎										